



Dicolab.Game

Descrizione:

Dicolab.Game è un progetto che permette agli studenti di esplorare il patrimonio storico digitalizzato della Biblioteca, rielaborarlo creativamente e restituirlo alla comunità attraverso una mostra e un'asta pubblica, i cui proventi finanzieranno nuove attività scolastiche. Con un percorso integrato che fonde ricerca storica, information literacy e pensiero critico, gli studenti saranno in primis accompagnati alla scoperta degli archivi digitali della Magna Capitulana, per poi scegliere un tema, un autore o un'immagine che sia di ispirazione per la creazione di un "Oggetto-Artefatto". Ogni opera sarà poi sottoposta alla valutazione di una giuria di esperti e del pubblico, per decretare i vincitori. Tutte le opere saranno oggetto di una mostra e di un'asta, grazie alla quale le scuole partecipanti potranno ricavare risorse per finanziare nuove attività culturali.

Dicolab.Game si propone di trasformare il patrimonio storico digitalizzato in una risorsa didattica versatile, capace di arricchire e innovare l'insegnamento.

Obiettivi:

Valorizzazione del patrimonio culturale come risorsa didattica, grazie all'accesso diretto alle collezioni storiche digitalizzate, utilizzabili in molteplici discipline

Sviluppo di competenze digitali, a partire dall'uso critico delle risorse informative, alla trasformazione in elaborato artistico di un oggetto digitale

Collaborazione con il territorio, in quanto il progetto rinsalda il legame tra scuola e cultura locale

Valorizzazione della creatività degli studenti, i cui lavori saranno esposti in una mostra pubblica, costituendo un portfolio reale e riconoscibile

Possibilità di fondi per nuove iniziative culturali delle scuole partecipanti, grazie all'asta finale.

Destinatari:

Scuole secondarie di secondo grado. Studenti organizzati in gruppi da 2 a 6 della stessa classe.

Durata:

Il progetto segue un cronoprogramma. La durata complessiva decorre dal momento della sottoscrizione dell'Accordo di partecipazione fino alla fase di Follow-up conclusiva. I tempi sono da concordare con i partecipanti.

Partner:

Dicolab Cultura al digitale, sistema formativo nazionale del Ministero della Cultura

Università di Foggia Dipartimento di Scienze Sociali

www.regione.puglia.it

Dipartimento cultura, istruzione, turismo e diritti civili

Struttura di Progetto Cooperazione Territoriale Europea e Poli Biblio-Museali

Polo Biblio-Museale di Foggia

Viale Michelangelo, 1 – 71121 Foggia - Tel: 0881 706400

email: direzionepolobibliomuseale.foggia@regione.puglia.it

pec: direzionepolobibliomuseale.foggia@pec.rupar.puglia.it